

H. AYUNTAMIENTO MUNICIPAL DE LEONARDO BRAVO



4.2. INFORMACIÓN CONTABLE

☐ **4.2.12. APLICACIÓN DE LOS
RECURSOS DEL FONDO DE
APORTACIONES PARA EL
FORTALECIMIENTO DE LOS
MUNICIPIOS Y DE LAS
DEMARCACIONES TERRITORIALES
DEL DISTRITO FEDERAL
(FORTAMUN-DF).**

IC-25



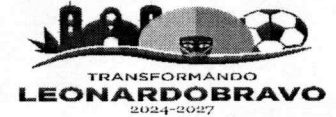
Municipio de Leonardo Bravo, Guerrero.

Aplicación de los recursos del Fondo de Aportaciones para el Fortalecimiento de los Municipios y de las Demarcaciones Territoriales del Distrito Federal (FORTAMUN-DF)



Correspondiente al ejercicio fiscal 2025.

(Cifras en Pesos)



Destino de las aportaciones (rubro específico en que se aplica)	Monto pagado
Sueldos del personal	5,381,437.11
Materiales y consumibles de oficina	61,398.00
Material electrico y electronico	1,665,643.52
Otros materiales	1,071,215.99
Combustibles, lubricantes y aditivos	228,497.82
Vestuario y Uniformes	225,619.00
Prendas de Seguridad y Proteccion Personal	29,874.00
Herramientas	125,741.68
Refacciones y accesorios menores de equipo de transporte	300,299.08
Arrendamiento de Equipo de Transporte	180,000.00
Servicios financieros y bancarios	2,655.24
Ayudas sociales a personas	1,890,000.00
Mobiliario y Equipo de Administracion	71,790.24
Equipo de Computo y Tecnología de la Informacion	26,398.00
Otros Mobiliarios y Equipo de Administracion	7,299.00
	11,267,868.68

Elaboró:

ESTADOS UNIDOS MEXICANOS
H. AYUNTAMIENTO
MUNICIPAL
DE LEONARDO BRAVO
C. Ana Barbara Ortiz Bello
Tesorera Municipal
TESORERÍA
ADMINISTRACIÓN
2024 - 2027

Revisó:

ESTADOS UNIDOS MEXICANOS
H. AYUNTAMIENTO
MUNICIPAL
DE LEONARDO BRAVO
Lic. Maria del Carmen Dorantes Sandoval
Titular del Órgano Interno de Control Municipal
ÓRGANO
DE CONTROL
INTERNO
ADMINISTRACIÓN
2024 - 2027

Vº. Bº:

ESTADOS UNIDOS MEXICANOS
H. AYUNTAMIENTO
MUNICIPAL
DE LEONARDO BRAVO
C. Talia Zamora Catalán
Síndica Municipal
SINDICATURA
ADMINISTRACIÓN
2024 - 2027

Autorizó:

ESTADOS UNIDOS MEXICANOS
H. AYUNTAMIENTO
MUNICIPAL
DE LEONARDO BRAVO
Ing. Leonardo Maldonado Zuñiga
Presidente Municipal
PRESIDENCIA
ADMINISTRACIÓN
2024 - 2027